



تلخيص كتاب

اللعبة التي لا تنتهي

تأليف : سايمون سينك

تلخيص : يوسف الهاجري

الفصل الأول

الألعاب ذات النهاية والألعاب التي لا تنتهي

● الألعاب ذات النهاية:

لاعبون معروفون - قواعد ثابتة - هدف متفق عليه - تنتهي اللعبة عند تحقق الهدف

● الألعاب التي لا تنتهي:

لاعبون معروفون - الألعاب غير معروفة - لا توجد قواعد محددة أو متفق عليها - زمن لا نهائي - الهدف الاستمرار في اللعب

● القيادة بعقلية محدودة

في لعبة لا تنتهي تؤدي إلى جميع أنواع المشاكل

● القيادة بعقلية لا محدودة

في لعبة لا تنتهي تحركنا نحو الأفضل



انقر للوصول السريع





تلخيص كتاب اللعبة التي لا تنتهي

تأليف : سايمون سينك

تلخيص : يوسف الهاجري

فوائد العقلية الالامحدودة

- لا يمكن قياس قيمة المؤسسة الحقيقية
- تقاس المؤسسة من خلال رغبة الآخرين في المساهمة
- يعمل القائد ذو العقلية الالامحدودة على ضمان استمرار شعور موظفيه وعملائه بالمواسلة
- يرغب أصحاب العقول الالامحدودة في مغادرة مؤسساتهم وهي في أفضل مما وجدوها عليه
- إمكانية استمرار المؤسسة بعد رحيل قادتها
- يركزون على مدى فائدة المنتجات لمن يشترونها وليس فائدة الربح من بيعها فقط
- توقع المفاجآت والاستمتاع بها
- القدرة على التنبؤ بتطبيقات التكنولوجيا الجديدة
- القادة يطلبون من موظفيهم مساعدتهم على اكتشاف طريقة للتقدم نحو الرؤية للمستقبل
- يركز الجميع على الرؤية الالامحدودة ويؤدي ذلك إلى زيادة الأرقام
- بناء منظمة قادرة على الصمود أمام التغيير وتقوم بتطويع نفسها لمواجهة التغيير



انقر للوصول السريع





تلخيص كتاب

اللعبة التي لا تنتهي

تأليف : سايمون سينك

تلخيص : يوسف الهاجري

أضرار العقلية المحدودة في لعبة لا تنتهي

- استخدام المنظمة لإثبات قيمة الحياة المهنية للشخص
- التركيز بشكل غير متوازن على النتائج قريبة المدى
- يتعلمون تسهيل مهام من أعلى منهم فقط
- تراجع عام في الثقة والتعاون والابتكار

العوامل الثلاثة لاختيار الطريقة القيادية:

- 1 لا يمكن اختيار ما إذا كانت لعبة ذات نهاية أم لا
- 2 يتسنى لنا اختيار الانضمام إلى اللعبة أو لا
- 3 عند اختيار الانضمام يمكن تحديد العقلية المحدودة أو لا محدودة

الخمس ممارسات لتبني عقلية لا محدودة:

- 1 النهوض بقضية عادلة
- 2 إنشاء فرق واثقة
- 3 دراسة خصومك البارزين
- 4 الاستعداد للمرونة
- 5 إظهار الجرأة على القيادة



انقر للوصول السريع



3



@aboaadl2030



تلخيص كتاب

اللعبة التي لا تنتهي

تأليف : سايمون سينك

تلخيص : يوسف الهاجري

الفصل الثاني

قضية عادلة

● القضية العادلة:

"هي رؤية محددة لحالة مستقبلية غير موجودة بعد"

سمات القضية العادلة:

- استعداد لتقديم التضحيات لها
- تدفع بالثقة بأنفسنا
- تعبر عن النشأة والماضي والقيم والمعتقدات
- رؤية مثالية للمستقبل
- المغزى والمعنى للأشياء

معايير القضية العادلة:

- 1 تدعم أمر ما
- 2 شاملة مفتوحة لكل
- 3 موجهة لخدمة الآخرين
- 4 المرونة
- 5 تتسم بالمثالية (كبيرة وجريئة)



انقر للوصول السريع





تلخيص كتاب اللعبة التي لا تنتهي

تأليف : سايمون سينك

تلخيص : يوسف الهاجري

الفصل الثالث

قضية .. ليست قضية

● السؤال الذي يجب أن تجيب عنه القضية العادلة:

ما الرؤية الالامحدودة والدائمة التي ستساعد المشروع مفرط الطموح على النهوض بها؟

● الأفضلية والنمو والمسؤولية الاجتماعية ليست قضايا عادلة

أسباب العجز عن طرح قضية عادلة حقيقية:

- 1 تبني القائد قضية كاذبة بالصدفة
- 2 مشروعات مفرطة الطموح
- 3 الدافع لتكون الأفضل
- 4 الخلط بين النمو والهدف
- 5 الاعتقاد أن برامج المسؤولية الاجتماعية داخل الشركة قضية عادلة

أسباب تحديد الأخطار الكامنة:

- 1 اعتناق أي قضايا مخادعة لن يجهز المؤسسة في اللعبة التي لا تنتهي
- 2 التعرف على القضايا الزائفة



انقر للوصول السريع





تلخيص كتاب

اللعبة التي لا تنتهي

تأليف : سايمون سينك

تلخيص : يوسف الهاجري

الفصل الرابع

حارس القضية

- ضمان وضع الشخص المناسب في الوظيفة المناسبة
- التركيز على النتائج
- الرئيس التنفيذي هو صاحب الوظيفة رقم واحد
- المدير المالي أو مدير العمليات هم صاحب الوظيفة رقم اثنين



انقر للوصول السريع





تلخيص كتاب اللعبة التي لا تنتهي

تأليف : سايمون سينك

تلخيص : يوسف الهاجري

الفصل الخامس

مسؤولية الشركات (منقحة)

- تخضع الشركات اليوم لمعدل تغيير مذهل
- يعجز القادة عن تصور مستقبل شركاتهم مع تغير العالم من حولهم

الرأسمالية قبل فريدمان:

- "الاستهلاك هو الغاية الوحيدة والهدف الوحيد للإنتاج أجمع وينبغي الاهتمام بمصلحة المنتج فقط بقدر ما قد يكون ضرورياً لتعزيز مصلحة المستهلك" آدم سميث
- "العمل التجاري الذي لا يحقق شيئاً سوى المال هو عمل تجاري من النوع الرديء" هنري فورد
- تنشأ القوانين والأعراف الأخلاقية ردًا على إساءة الاستخدام وليس من خلال التنبؤ بها

تعريف مسؤولية الشركات في اللعبة التي لا تنتهي:

- 1 النهوض بهدف
- 2 حماية الأشخاص
- 3 تحقيق الربح



انقر للوصول السريع



@aboaadl2030



تلخيص كتاب

اللعبة التي لا تنتهي

تأليف : سايمون سينك

تلخيص : يوسف الهاجري

الفصل السادس

الإرادة والموارد

● **الموارد ملموسة** ويمكن قياسها بسهولة

● **الإرادة غير ملموسة** وصعب قياسها

مصدر الإرادة:

■ العقلية المحدودة:

دوافع خارجية (حزم الأجور - المكافآت - الامتيازات - المنافسة الداخلية)

■ العقلية اللامحدودة: القادة هم مصدر الإرادة



انقر للوصول السريع





تلخيص كتاب

اللعبة التي لا تنتهي

تأليف : سايمون سينك

تلخيص : يوسف الهاجري

الفصل السابع

الفرق الواثقة

- **فرق بين مجموعة** يعملون معًا ومجموعة يثقون ببعضهم البعض
- **الثقة شعور**
- **"الثقة هي تراكم اللحظات** الصغيرة والضعف المتبادل في طبقات مع مرور الوقت، الثقة والشعور بالضعف ينموان معًا وخيانة أحدهما هي تدمير لكليهما" بريني براون
- **"إن جزءاً من الأمان يكمن** في القدرة على الاعتراف بالأخطاء والانفتاح على التعلم" روبن إيلي
- **"القادة ليسوا مسؤولين عن النتائج** بل القادة مسؤولون عن الأشخاص المسؤولين عن النتائج" سايمون سينك



انقر للوصول السريع





تلخيص كتاب

اللعبة التي لا تنتهي

تأليف : سايمون سينك

تلخيص : يوسف الهاجري

آثار العمل في فريق واثق:

- الشعور بالأمان للتعبير عن الضعف
- الشعور بالأمان عند ارتكاب خطأ
- الصدق بشأن القصور في الأداء
- تحمل المسؤولية
- طلب المساعدة

آثار فقد الثقة:

- اكتناز المعلومات بدلاً من المشاركة
- سرقة الفضل بدلاً من منحه
- التلاعب بأعضاء الفريق
- إلقاء اللوم على الآخرين



انقر للوصول السريع





تلخيص كتاب

اللعبة التي لا تنتهي

تأليف : سايمون سينك

تلخيص : يوسف الهاجري

الفصل الثامن

الاضمحلال الأخلاقي

- **الاضمحلال الأخلاقي** هو ثقافة ما تسمح للموظفين بالتصرف به بطرق غير أخلاقية من أجل تعزيز مصالحهم الخاصة
- **وفقاً لعلماء الاجتماع** الذين يدرسون ظاهرة الاضمحلال الأخلاقي (الذين يرتكبون مثل هذه الانتهاكات للثقة ليسوا أشراراً لكنهم يعانون من خداع الذات)
- **الاضمحلال الأخلاقي** نفسه هو المشاركة في سلوك غير أخلاقي مع الاعتقاد بأننا ما زلنا نتصرف وفقاً لقواعدنا الأخلاقية



انقر للوصول السريع





تلخيص كتاب

اللعبة التي لا تنتهي

تأليف : سايمون سينك

تلخيص : يوسف الهاجري

مظاهر خداع الذات :

- الكلمات المستخدمة وتبديلها
- إخراج أنفسنا من سلسلة السببية وإلقاء اللوم على الآخرين أو النظام
- إذا فعله الآخرون مسوؤً لنفعله

متطلبات إنشاء ثقافة أكثر مقاومة للاضمحلال الأخلاقي:

- الصبر والعمل الجاد
- الإخلاص للقضية
- التحيز للإرادة قبل الموارد
- القدرة على رعاية فرق واثقة
- الزمن
- تبني القيادة للثقافة



انقر للوصول السريع





تلخيص كتاب اللعبة التي لا تنتهي

تأليف : سايمون سينك

تلخيص : يوسف الهاجري

الفصل التاسع

الخصم الجدير

- **الخصم الجدير** هم الأشخاص الذين يقدمون شيئاً أو أشياء كثيرة بنفس جودتنا أو أفضل
- **الاعتراف بأن لديهم** نقاط قوة وقدرات يمكننا من خلالها تعلم أشياء جديدة
- **لا قيمة** للتعرف على أشخاص نتفوق عليهم

أسباب تعديل منظورنا تجاه رؤية الخصوم الجديرين:

- تعلم المزيد من المهارات المنافسة
- تبني توجه التحسن الذهني
- يساعد في الحفاظ على صدقنا



انقر للوصول السريع





تلخيص كتاب

اللعبة التي لا تنتهي

تأليف : سايمون سينك

تلخيص : يوسف الهاجري

أضرار الانغماس في قضايانا أو أخطاء الآخرين :

- وصف الآخرين بالغباء والفساد
- الاعتقاد بعدم جدارة الآخرين بالمقارنة
- عدم القدرة على رؤية مواضع التميز
- ضعف التواصل وتضخيم الغرور
- إعاقة الابتكار
- غياب المرونة
- تكرار الأخطاء
- استنزاف الإرادة والموارد



انقر للوصول السريع





تلخيص كتاب

اللعبة التي لا تنتهي

تأليف : سايمون سينك

تلخيص : يوسف الهاجري

الفصل العاشر

المرونة الوجودية

- **المرونة الوجودية** هي القدرة على الشروع في تغيير مفرط لنموذج الأعمال أو المسار الاستراتيجي من أجل النهوض بقضية عادلة بشكل أكثر فاعلية
- **من غير المحتمل** أن يبتعد قائد ذو عقلية محدودة عن مسار استراتيجي راسخ
- **أهمية وضوح الرؤية**
- **الشجاعة لمعرفة** ما يجب القيام به من أجل نجاح المنظمة



انقر للوصول السريع





تلخيص كتاب

اللعبة التي لا تنتهي

تأليف : سايمون سينك

تلخيص : يوسف الهاجري

الفصل الحادي عشر

الجرأة على القيادة

● **الجرأة على القيادة** هي الرغبة في المخاطرة من أجل مستقبل غير معروف

متطلبات الجرأة على القيادة :

- العمل وفقاً لمعيار أعلى من القانون
- التعبير عن الرأي
- تقديم المساعدة للتمكن من الإصلاح
- اتخاذ قرارات تتعارض مع المعايير الحالية
- تجاهل ضغط الأطراف الخارجية
- الاستعداد لتغيير تصوراتنا عن العمل



انقر للوصول السريع





تلخيص كتاب اللعبة التي لا تنتهي

تأليف : سايمون سينك

تلخيص : يوسف الهاجري

كيفية إيجاد الشجاعة لتغيير عقليتنا :

- انتظار تجربة مغيرة للحياة
- إيجاد قضية عادلة ملهمة

منوعات الختام:

- النزاهة لا تعني "فعل الشيء الصحيح" بل التصرف قبل وقوع الخطأ"

كيف تجد الجرأة على القيادة؟

- الاعتراف بالتفكير المحدود
- العمل على فتح عقل المرء على رؤية جديدة
- اتخاذ خطوات عملية لتطبيق عقلية لا محدودة
- إيجاد الأشخاص الذين يشاركوننا الشعور بالمسؤولية والمعتقدات



انقر للوصول السريع





تلخيص كتاب

اللعبة التي لا تنتهي

تأليف : سايمون سينك

تلخيص : يوسف الهاجري

كلمة ختامية:

- نحن اللاعبون المنتهون في لعبة الحياة التي لا تنتهي
- الخيار الوحيد الذي يتاح لنا هو ما إذا أردنا اللعب بعقلية محدودة أو عقلية لا محدودة
- التربية بعقلية لا محدودة تعني مساعدة الآخرين على اكتشاف مواهبهم وشغفهم
- في لعبة الحياة التي لا تنتهي الهدف ليس الفوز بل هو إدامة اللعبة وحياة موجّهة نحو الخدمة



لمشاهدة جميع ملخصات الهاجري

